



Championnat Team 25-54 saison 2026-2027

Règlement

Le championnat Team 25-54 est un championnat par équipe qui a pour objectif de fédérer les nouveaux et plus anciens joueurs d'index 25 à 54 du GCRO, le tout dans un esprit de convivialité.

Son objectif est d'animer la vie du club, de favoriser les rencontres et de développer les liens de convivialité entre joueurs et joueuses.

Les équipier-e-s :

- ✓ index compris entre 25 et 54 le jour de la première compétition
- ✓ licenciée-s FFGOLF et à jour des formalités médicales,
- ✓ adhérent-e-s GCRO.

Droit de jeu : Néant

• LES ÉQUIPES ET LES POULES

Le championnat 24/25 comprend 8 équipes réparties en 2 poules composées par tirage au sort :

Poule A		Poule B	
1A	La Huit	1B	Vesta
2A	Vieilles Canailles	2B	QCM
3A	La Lauren'team	3B	Amicalement Vôtre
4A	Promo 19	4B	Vidocqs

• LES CAPITAINES DES 8 EQUIPES TEAM DE LA SAISON 2025/2026 :

Nom des équipes	Capitaines	Tel.	Mail
Amicalement Vôtre	Sylviane CASPER	0672146894	sylviane.casper@wanadoo.fr
La Huit	Jean Philippe RIOLLET	0687765053	jp.riollet@wanadoo.fr
La Lauren'team	Elisabeth TREGOUET	0633486729	babeth.treg@gmail.com
QCM	Patrick PROTON	0607625299	petj.proton@gmail.com
Les Vieilles Canailles	Michel LECOSSOIS	0682494390	danmic.lec17@orange.fr
Promo 19	Jacques ALIDOR	0626642963	martinejacques1971@hotmail.fr
Vidocqs	Bernard MATHY	0633683981	bernard-mathy@bbox.fr
Vesta	Walter BERSANETTI	0672210298	wbersanetti@gmail.com



- **LA FORMULE DE JEU 2026/2027**

- ✓ Pour chaque rencontre (matches de poules, rencontres inter-poules), les équipes sont représentées par 5 ou 6 équipier-e-s désigné-e-s par les capitaines
- ✓ 4 équipiers jouent sur Dolmens (9 trous) et 1 ou 2 équipiers jouent sur Visons (18 trous)
- ✓ Sur Dolmens : 4 joueurs pour chacune des rencontres : 2 joueurs qui jouent une formule 4 balles contre l'équipe adverse en match play en net (**Le Quatre Balles**, à deux mais chacun sa balle de bout en bout. Les 2 joueurs de chaque "camp" jouent chacun une balle et le meilleur score réalisé sur chaque trou est pris en compte dans chacun des deux camps) 1 point à l'équipe vainqueur ; et 2 joueurs qui jouent en greensome contre l'équipe adverse en match play en brut (**Le Greensome**: Les 2 joueurs du camp jouent chacun une balle du départ, choisissent celle qui leur convient le mieux et terminent le trou en jouant alternativement cette balle) 1 point à l'équipe vainqueur
- ✓ Sur Visons : 1 ou 2 joueurs de chaque équipe jouent 18 trous en brut (score maxi à 6), on retient le meilleur score en brut des 2 joueurs (score le plus faible) pour définir le score de l'équipe. L'équipe qui a fait le meilleur score gagne le match
- ✓ En cas d'égalité, partage du point (0,5 par équipe)

- **Tees de départ :**

Femmes :

- Index 25 à 36 : départs rouges
- Index >36 : départs violets

Hommes :

- Index 25 à 36 : départs bleus
- Index >36 : départs rouges

- **Gestion des compétitions :**

10 jours avant chaque tour, les capitaines communiqueront au GCRO la liste des joueurs.

Pour chaque tour,

- Les joueurs recevront une carte de score avec leur index à jour de la rencontre
- En cours de championnat, un tableau de suivi des résultats sera consultable sur le site du GCRO.

- **LE CALENDRIER DES RENCONTRES**

Le championnat se jouera entre le **1er octobre 2026** et le **31 mars 2027**.



Les rencontres inter-poules se joueront en mars

Les périodes de jeu proposées sont indicatives. Toutefois, toutes les rencontres de poules doivent avoir lieu entre octobre 2026 et février 2027. Il appartient aux capitaines des équipes, en se concertant, de veiller au bon avancement du tableau des rencontres.

- **LA DÉTERMINATION DES RÉSULTATS**

L'équipe gagnant le plus de matchs (3 au total = 2 Dolmens et 1 Visions) lors d'une rencontre gagne le point de la rencontre. En cas d'égalité (si 1 à 3 matchs sont partagés) les équipes se partagent le point de la rencontre. L'équipe ayant remporté le plus grand nombre de rencontres est 1^{ère} de sa poule et affrontera la 1^{ère} équipe de l'autre poule pour déterminer le vainqueur du tournoi (et le second). Suivant le même principe, les autres équipes s'affronteront pour déterminer l'ordre du classement général.

En cas d'égalité dans une poule : le départage s'effectue sur le résultat de la confrontation des équipes concernées. En cas de nouvelle égalité, le départage s'effectue sur le nombre total de matchs gagnés par les équipes concernées.

Cas de forfait lors d'une rencontre :

- ✓ Forfait d'une équipe : l'équipe adverse gagne la rencontre 3/0.
- ✓ Forfait d'un équipier : le match play concerné est gagné par l'équipe adverse.

- **LE CAS DES RENCONTRES INTER-POULES**

Pour les rencontres inter-poules, prévues en mars, les capitaines s'efforceront de trouver une date permettant de les concentrer sur une même journée afin de pouvoir :

- proclamer le classement final immédiatement à l'issue des rencontres
- organiser un moment de convivialité avec toutes les équipes
- envisager un "reportage" flash-infos" sur la saison 26/27 du Team 25-54



• ORGANISATION PRATIQUE

Rôles des capitaines :

- ✓ Choix des dates de rencontre.
- ✓ Composition de l'équipe* pour une rencontre.
- ✓ Réviser et s'assurer que les équipier-e-s connaissent les règles du match play.
- ✓ Réservation des départs consécutifs auprès de Bluegreen.
- ✓ Préparation de la feuille de composition de l'équipe.
- ✓ Les feuilles sont échangées avec l'équipe adverse 10 minutes avant la rencontre.
- ✓ Remplissage de la feuille des résultats.
- ✓ Feuille remise à l'Association Sportive à l'issue de la rencontre.

Le présent règlement, la liste complète des membres des équipes, les feuilles vierges de composition d'équipe et feuilles de match sont disponibles sur le site internet du GCRO :

*COMPOSITION DES EQUIPES

Pour chaque rencontre, une équipe est représentée par 5 ou 6 équipier-e-s.

La composition de l'équipe est fixée par le/la capitaine pour une rencontre. Cette composition peut changer à chaque rencontre.

Les capitaines s'obligent à faire participer tous les membres de leur équipe à au moins une rencontre (sauf cas de force majeure) sur la durée du championnat.

En cours de championnat, un tableau de suivi des résultats sera tenu et consultable sur le site du GCRO.

Règle du Greensome : Les 2 joueurs de l'équipe jouent chacun une balle du départ, choisissent celle qui leur convient le mieux et terminent le trou en jouant alternativement cette balle.

Règle du Quatre Balles, Les 2 joueurs de l'équipe jouent chacun sa balle de bout en bout. Le meilleur score réalisé sur chaque trou est pris en compte dans chacun des deux camps.

Règle du Match Play : Le match se déroule trou après trou. Un trou est gagné par le joueur ou le camp si c'est en équipe, qui entre sa balle dans le trou dans le plus petit nombre de coups. La partie est gagnée par le camp qui mène par un nombre de trous supérieur au nombre de trous restant à jouer.