

LA ROCHELLE SUD - ILE DE RE - ILE D'OLERON – ROCHEFORT – LA PALMYRE

REGLEMENT

PRESENTATION

Les « *n'œuf holes* » sont des rencontres amicales réservées aux joueurs séniors de toutes séries d'index à 0 à 53.

A titre exceptionnel, et après accord majoritaire de tous les capitaines, une équipe peut présenter un joueur de plus de 45 ans lors d'une seule rencontre.

Les index supérieurs à 30 sont pris en compte pour 30.

Pour conserver à ces rencontres toute leur convivialité et faire vivre l'esprit de compétition, les capitaines s'efforceront de constituer les équipes avec des joueurs de tous index.

Une rencontre mensuelle est organisée sur l'un des 5 golfs à tour de rôle.

10 rencontres par an

Chaque club organise 2 rencontres entre janvier et décembre (hors période estivale de juillet et août)

FORMULE DE JEU

4 Balles en stableford Brut et Net par équipe de 2 joueurs de chaque club.

C'est le meilleur score de chaque équipe qui est retenu sur chaque trou.

Chaque club présente 4 équipes soit 8 joueurs pour chaque compétition.

Les départs sont effectués à 4 joueurs (2 équipes de clubs différents).

REGLES

Règles locales de chaque lieu de rencontre

On ne place la balle sur le fairway qu'en période hivernale.

Les matchs ne peuvent être interrompus que pour raisons exceptionnelles (orages)

CALCUL DE L'INDEX DE L'EQUIPE

Les index retenus sont ceux du jour de la rencontre.

Chaque équipe dispose d'une carte de score avec les données des 2 joueurs de l'équipe (index calculé automatiquement par RMS limité à 30)

Pour chaque trou les scores des 2 joueurs sont notés sur la carte.

DECOMPTE DES POINTS

Une carte de score unique est établie pour les 2 joueurs de chaque équipe.

Il appartient aux joueurs de l'équipe adverse de valider et d'inscrire les scores des 2 joueurs pour chaque trou.

Les cartes des 2 équipes d'une partie seront signées des 4 joueurs.

Aucune réclamation ne sera admise après signature des cartes.

Classement en Brut et en Net

En Brut

Les 5 premières équipes marquent des points (de 5 points pour la première à 1 point pour la cinquième)

En Net

Les 8 premières équipes marquent des points (de 8 points pour la première à 1 point pour la huitième)

Ainsi chaque rencontre donnera lieu à l'attribution de

-15 points en BRUT

-36 points en NET

Une feuille de résultats est mise à jour après chaque rencontre.

Outre le résultat, une précision sera donnée sur l'index cumulé et l'index moyen des 5 équipes pour chaque rencontre.

Le « TROPHEE des n'œuf Holes » sera remis au club vainqueur totalisant le plus de points **lors de la dernière journée de compétition.**

En cas d'égalité, une comparaison de résultats sera établie sur les résultats des matchs (aller et retour) à domicile entre les clubs concernés. Le club gagnant sera celui ayant réalisé le plus de points chez son adversaire.

ORGANISATION

Les capitaines (ou suppléants) communiquent la composition des équipes au plus tard le jeudi précédant la rencontre. (Voir fiche)

Nom, Prénom, Numéro de licence, index

Ces informations sont à communiquer à tous les destinataires figurant en dernière page du présent règlement.

Défection de joueurs

En cas de défection de joueurs après communication des équipes, le capitaine s'efforcera de remplacer le ou les joueurs absents. Il communiquera les remplaçants au capitaine du « club recevant » pour modification des cartes de score.

Cas de défection trop tardive ou d'absence au départ de la compétition :

Les équipes sont inchangées.

- Si 1 joueur fait défaut : son co-équipier joue seul pour compte de l'équipe
- Si 2 joueurs (ou plus) de différentes équipes font défaut : leurs co-équipiers jouent seuls pour compte de leurs équipes respectives
- Si 2 joueurs de la même équipe font défaut, l'équipe est « neutralisée »

Cas de défection de joueurs en cours de partie

Sauf cas de force majeure (santé,) les joueurs s'obligent, sous peine de sanctions par le club concerné, à terminer une partie commencée.

Si un joueur fait défection en cours de partie, l'équipe est éliminée.

En cas d'abandon des 2 joueurs d'une même équipe, le score de l'équipe adverse (n'ayant plus de marqueur) est calculé sur la seule base du parcours réalisé avant l'abandon.

HORAIRES

Départs en shot gun entre 9h et 9h 30 à la demande de chaque capitaine.

DUREE DE JEU

Avec 40 joueurs en formule 4 balles (shot gun) il est impératif de respecter une stricte discipline pour fluidifier le jeu.

- il est recommandé de rappeler au début de chaque rencontre qu'une balle ne doit être jouée que lorsqu'elle est susceptible de permettre de marquer des points en brut et/ou en net. Elle sera relevée dans le cas contraire.

Les équipes mettront si possible un commissaire de jeu (capitaine, suppléant, autre...) pour s'assurer que les équipes restent dans le temps imparti.

Les cartes de score indiqueront les horaires théoriques de passage à chaque départ. Les joueurs seront attentifs à respecter ces horaires.

Les 4 joueurs d'une partie manifestement en retard (entravant la bonne marche des équipes suivantes) sont susceptibles d'une pénalité de 2 points en brut et en net après un premier avertissement du « commissaire » de partie.

ETIQUETTE

Tout manquement aux règles d'usage de courtoisie et de sportivité entraînera l'exclusion du joueur pour les compétitions « *Trophée n'œuf holes* » de l'année.

GREEN-FEE

Pour l'année 2019 le green fee est fixé à 25€. Pas de droit de jeu.

CALENDRIER

CALENDRIER 2019	Les « n'œuf holes mens »
Mardi 22 janvier	ROCHEFORT
Mardi 12 février	RE
Lundi 19 mars	OLERON
Mardi 2 avril	LA PALMYRE
Mardi 28 mai	LA JARNE
Mardi 25 juin	OLERON
Mardi 3 septembre	LA JARNE
Mardi 1 octobre	ROCHEFORT
Mardi 29 octobre	RE
Mardi 26 novembre	LA PALMYRE